



Freie und Hansestadt Hamburg

Behörde für Schule und Berufsbildung

Referat Sport, Hamburger Straße 31, 22083 Hamburg

Fachausschuss Judo
Gunnar Losch

Handy 0177-5295457 (priv.)

E-Mail gunnar.losch@bgshh.de

**An
alle Hamburger Schulen mit den Klassenstufen 5/6**

Hamburg, im Juni 2023

Einladung zum 16. Anfänger – Sumoturnier für die Klassenstufen 5 und 6 der Schulen in Hamburg

Datum: Dienstag, 28.11.2023

Ort: Landesleistungszentrum (LLZ) Judo, Eulenkamp 75, 22049 Hamburg-Dulsberg;
U1/U3 Wandsbek-Gartenstadt (ca. 10 Min. Fußweg)

Zeitplan:
08.30 Wiegen der Mannschaften Klassenstufe 5
09.30 Uhr Kampfbeginn Klassenstufe 5
ca. 11.30 Uhr Siegerehrung Klassenstufe 5
11.45 Uhr Wiegen der Mannschaften Klassenstufen 6
12.15 Uhr Kampfbeginn Klassenstufen 6
ca. 14.30 Uhr Siegerehrung Klassenstufe 6

Teilnehmer: Mannschaften der Klassenstufen fünf und sechs.
Bei jahrgangsübergreifenden Klassen (z.B. IVK) wird in Jg. 6 gestartet.
Pro Schule dürfen max. 4 Mannschaften pro Jg. gemeldet werden.

Anmeldestopp: Die Anzahl der Teilnehmermannschaften ist auf jeweils 16 begrenzt. Eine Teilnahme wird nach Eingang der Meldungen vergeben.

Mannschaften: 5 Kämpfer:innen pro Mannschaft;
max. 10 Kinder pro Mannschaft;
mindestens 1 Mädchen/ 1 Junge;
mindestens 3 Gewichtsklassen müssen besetzt sein; die Punkte der nicht besetzten Gewichtsklassen gehen verloren.
Wenn eine Mannschaft nur mit Jungen / Mädchen antritt, dürfen nur 4 Kämpfer:innen antreten und die Mannschaft erhält einen Punktenachteil (0:1).
Ein Start ist in der eingewogenen Gewichtsklasse oder in der nächst höheren Gewichtsklasse möglich.

Gewichtsklassen:

Jg. 5:	-37	-43	-49	-55	+55 kg
Jg. 6:	-43	-49	-55	-61	+61 kg

Wettkampffläche: 3 Kampfflächen 3 x 3 m

Kampfbregeln: s.u.

Kampfrichter: werden durch den Fachausschuss Judo gestellt.

Siegerehrung: jede Mannschaft erhält am Turnierende eine Urkunde, die ersten 4 Mannschaften erhalten Pokale.

Meldungen: (über E-Mail) **bis zum 21.11.2023** an: Gunnar Losch - gunnar.losch@bgshh.de

Hinweise:

1. Es wird darum gebeten, dass die teilnehmenden Schulen nach Möglichkeit **nur mit den Kämpfern (jeweils 5 pro Mannschaft) bzw. Ersatzkämpfern** (und nicht mit ganzen Klassen) **zur Veranstaltung** kommen, da nur begrenzte Hallenkapazitäten bestehen.
2. Es wird empfohlen, dass die Mannschaften in **einheitlicher Mannschaftskleidung** (z.B. dieselbe T-Shirt-Farbe) antreten.
3. Das **Betreten der Matten** ist nur ohne Schuhe gestattet. Auf der Matte ist kein Essen und Trinken erlaubt.
4. Voraussichtlich wird es in der Halle eine **Caf  teria** geben.
5. **Haftungsausschluss:**
Die Haftung des Veranstalters - auch gegen  ber Dritten - ist beschr  nkt auf Vorsatz und grobe Fahrl  ssigkeit. Dies gilt auch f  r die vom Veranstalter eingesetzten Firmen und Helfer. Die Haftung des Veranstalters f  r andere Sch  den als solche aus der Verletzung des Lebens, des K  rpers oder der Gesundheit ist ausgeschlossen, soweit sie nicht auf einer vors  tzlichen oder grob fahrl  ssigen Pflichtverletzung des Veranstalters oder eines gesetzlichen Vertreters oder Erf  llungsgehilfen beruht. Der Veranstalter   bernimmt keine Haftung f  r abhanden gekommene oder besch  digte Bekleidungsst  cke und Ausr  stungsgegenst  nde der Teilnehmer, soweit sie nicht auf einer vors  tzlichen oder grob fahrl  ssigen Pflichtverletzung des Veranstalters oder eines gesetzlichen Vertreters oder Erf  llungsgehilfen beruht.

Kampfbregeln f  r das Sumo-Turnier f  r Anf  nger-Mannschaften:

- * Die K  mpfer fassen sich **zu Kampfbbeginn an den Schultern**.
- * Auf ein Startzeichen („**Hajime**“) versuchen beide K  mpfer entweder sich gegenseitig von der Wettkampffl  che zu dr  cken (oder zu ziehen ohne selber hinauszutreten oder den Gegner mit einem anderen K  rperteil als den F    en zu Boden zu bringen (= 1 Punkt). Das Stopp-Zeichen lautet „**Mate**“.
- * F  r einen Sieg werden **2 Punkte** ben  tigt.
- * Die K  mpfe sollen in erster Linie durch ein schnelles und geschicktes **Ziehen, Schieben, Leer-laufen-lassen** entschieden werden.
- * „Richtige“ **gro  e Judow  rfe sind nicht zugelassen**, insbesondere z.B. Aushebetechniken und Eindrehtechniken, bei denen der Gegner sehr schwungvoll auf die Matte f  llt.
- * Es gibt jedoch auch bei Anf  ngern intuitive Wurfbewegungen, die Judo-Techniken   hnlich sind und die zugelassen sind. Daher gilt die Einschr  nkung, dass **kleine Judow  rfe erlaubt** sind, z.B. Fu  - oder Beinw  rfe.
- * Falls Judo-K  mpfer beim Turnier antreten und Judow  rfe ansetzen, sollen sie die Judo-Wurftechniken so **r  cksichtsvoll werfen**, dass ihr Gegner nicht zu Schaden kommt.
- * **Es liegt im Ermessen des Kampfrichters, ob eine angewendete Technik zugelassen / gewertet wird oder nicht.**